

## TEKNİK ŞARTNAME

### TEDARİK EDİLECEK ÜRÜNLER, HİZMETLER VE KOŞULLAR

#### Özet Tablo :

Ürün Kapsamı	Lisans Tipi	Adet
Web Tasarım,Grafik Tasarım,Video Düzenleme Araçları, Tüm Uygulamalar Lisansı	Paylaşımlı Cihaz Lisanslama	100

#### Genel Spesifikasyonlar

1. Ürünler her yıl yenilenen hizmet alımı biçiminde ve güncellenebilir olmalıdır.
2. Yıl içerisinde sunulan güncellemeler için ayrıca ödeme talep edilmemelidir.
3. Talep edilen ürünler çok dilli kullanılabilir olmalıdır.
4. Kullanıcı için Lisanslar, kullanıcılara atanabilir olmalıdır. Gerekğinde kullanıcı atamaları iptal edilerek yeni kullanıcılara atanabilmelidir.
5. Kullanıcı için lisanslama modelinde 100 GB bulut depolama alanı ile sunulmalıdır.
6. Aygıt için paylaşımlı cihaz lisanslama olmalıdır. Gerekğinde cihazlar devre dışı bırakılabilmelidir.
7. Aygıt için paylaşımlı cihaz lisanslama seçeneğinde bulut özelliklerinin kullanımı için 2GB depolama alanı sunmalıdır.
8. Akademik öğrenci lisansları öğrencilere atanabilir olmalıdır.
9. Akademik Öğrenci lisansları 50GB bulut depolama alanı ile sunulmalıdır.
10. Tedarikçi üyelik süresince kurulum ve lisans dağıtım süreçleri konusunda destek olmalıdır.
11. Talep edilen ürünler birden fazla işletim sistemine kurulabilir olmalıdır.
12. Ürün, grafik tasarım, web tasarımı ve geliştirimi, video ve ses düzenlemeleri yapmayı sağlayan, çeşitli dijital formatlarda çıkış desteği verebilen yazılımlardan oluşmalıdır.
13. Baskı, web, etkileşimli içerik, video, sesli ve mobil ortamlar için tasarım ve sunumlar oluşturulabilmelidir.
14. Proje boyunca kullanılan yazılımlar baskı, web ve etkileşimli tasarım uygulamalarını kolayca birarada yürütebilmelidir.
15. Ürünü kullananlar metin, görüntü, grafik ve video içeriklerini kompozisyonlara dönüştürebilmeli ve web'de yayınlanması için nihai HTML, CSS ve JavaScript içerikleri haline getirebilmelidir.
16. Ürün, açık kaynak çerçeveleri kullanarak zengin Internet uygulamaları ve etkileşimli içerikler oluşturma imkanı sunmalıdır.
17. Yazılımlar veritabanları, web hizmetleri, API'ler ve de diğer veri kaynakları ve arka plan sistemleriyle çalışabilmelidir.
18. Ürün içerisindeki araçlarla broşürler ve el ilanları, gazeteler, dergiler, pano reklamları, ambalajlar, web siteleri, tişörtler ve posterler vb. için görsel öğeler üretilebilmelidir.

19. Ürün içerisindeki yazılımlar ile hareket ve ses kullanılarak hazırlanan videolar, televizyon ve web yayınına uygun görsel grafikler, film başlıkları, görsel efektler, uzun metrajlı film, TV programı ve reklamların görsel etkisini artırmak için 3B öğeleri üretilebilmeli ve kullanılabilirliktir.
20. Ürün içerisindeki araçlarla canlı çekim video görüntülerinden, durağan görüntülerden, ses ve müzikten kurgu yapılabilirliktir.
21. Çözüm birden çok iş akışı ile iyi bir şekilde çalışmalıdır.
22. Yazılımlar hem tasarımcıdan geliştiriciye hem de tasarımcıdan tasarımcıya üstün bir iş akışı sağlamalıdır.
23. Çözüm vektörel çizim ve illüstrasyon yazılımı, görüntü işleme yazılımı, Web grafikleri oluşturma aracı, Web sayfası oluşturma aracı, vektörel animasyon oluşturma yazılımı, Video ve ses düzenleme araçları ve PDF oluşturma aracı gibi son standartlara sahip tasarım araçları arasında kesintisiz bir entegrasyon sağlamalıdır.
24. Yazılım tasarımcılara geliştiricilere konseptten teslimata en geniş platform ve aygıtlara geçme imkanı vermelidir.
25. Uygulama güvenilir ve ispatlanmış araçların, entegre iş akışlarının ve programların en yeni versiyonlarını sağlamalıdır.
26. Baskı, web, etkileşimli içerik, video, sesli ve mobil ortamlar için güçlü, esnek grafik tasarımı sağlayabilmeli, düzenleyebilmeli ve ölçeklenebilir vektörel grafiği oluşturabilmelidir.
27. Çözüm ayrıca en fazla kullanılabilen, güvenilir ve ifade edici çalışma ortamları için endüstrinin gözde yazarlık araçları ile tasarımları oluşturmak ve entegre etmek için endüstri standardı kreatif araçların kullanımına izin vermelidir;
  - Çalışma süreçleri birden çok işletim sistemini ve donanımı kapsamalıdır.
  - Çözüm birden çok iş akışını desteklemek için akışkan entegrasyona sahip birinci sınıf araçları sağlamalıdır.
  - Çözüm yaygın tasarımcı bilgisini artırmalı, özgün bir öğrenim eğrisini zorlamamalıdır.
  - Çözüm mobil aygıtları desteklemelidir.
28. MacOS ve Windows işletim sistemlerinin en güncel ve bir alt versiyonlarını desteklemelidir.
29. Çözüm çok çeşitli mobil ve tüketici aygıtları için içeriği tasarlayabilmeli, geliştirebilmeli, önizleme yapabilmeli ve test edebilmelidir.
30. Kullanılacak tüm programların birbirleriyle entegre edilebilir özelliklerde olması gerekmektedir.
31. Ürün aşağıda verilen yazılım ihtiyaçlarına çözüm üretmelidir.
  - Resim ve fotoğraf işleme (dijital görüntüleme) yazılımı,
  - Vektörel grafik tasarımı ve illüstrasyon oluşturma yazılımı,
  - Baskı ve dijital ortamlar için çok sayfalı mizanpaj tasarımı yazılımı,
  - PDF oluşturma ve geliştirme yazılımı,
  - Etkileşim tasarımı oluşturma yazılımı,
  - Web sayfası geliştirme ve yayınlama yazılımı,
  - Web grafikleri oluşturma ve optimizasyonu yazılımı,

- Vektörel grafik ve animasyon yazılımı,
- İnterkatif tasarım öğelerini kullanarak kodlama geliştirebilen yazılım,
- Web siteleri ve blogları hızlı kolay ve ekonomik bir şekilde güncelleme platformu oluşturan yazılım,
- Video ve ses kurgusu yapabilen yazılım,
- Video renk ayarlamaları yapabilen yazılım,
- Video görüntü seçimi, kaba kurgularının yapılabilmesi ve metadeta bilgilerini düzenlemeye yarayan yazılım,
- Hareketli grafik tasarımı, görsel efekt ve animasyon yazılımı,
- Çok kanallı ses düzenleme aracı,
- DVD ve Blu-ray tasarımı ve geliştirimi yapabilen yazılım,

### **Teknik Destek ve Uzmanlık**

1. Abonelik kapsamında hizmet süresi boyunca ürünlerin tedarik edileceği yetkili dağıtıcı bünyesindeki teknik personelin en az 5 yıl mesleki tecrübesi ve en az 3 yıldır aynı firmada çalışıyor olması gerekmektedir.
2. Yetkili dağıtıcıdaki teknik uzmanın üretici marka tarafından programlanan ve düzenlenen teknik uzman programına dahil olması gereklidir.
3. Satıcı firma, satışını yaptığı yazılımların yetkili satıcı konumunda olmalı tam zamanlı teknik ve eğitim desteği verebilecek teknik destek personelini sahip olmalıdır.
4. Satıcı firma, yetkili dağıtıcı tarafından düzenlenen Teknik Uzman Programı'na en az 1 yıl aktif olarak katılıyor olmalıdır. Uzmana ait sertifika ve iletişim bilgileri ayrıca paylaşılmalıdır.

### **Teknik Spesifikasyonlar**

1. Yazılımlarla geliştirilen web sayfaları, resimler vektörel animasyonları, videolar, ses kayıtları, birbirleriyle uyumlu olmalıdır.
2. Yazılımların en son versiyonları sağlanmalıdır.
3. Yazılımlar güvenilir olmalı ve işletim hatası içermemelidir.
4. Oluşturulan içerikler tercihe göre Linux, Windows veya MacOS üzerinde kullanılabilmeli, gerektiğinde iOS, Android, Blackberry OS, WP7, Symbian ve Bada gibi mobil platformlarda görüntülenebilmelidir.
5. En iyi görüntü sıkıştırma ve prototip oluşturma becerilerini sağlamalıdır.
6. Web tasarımı ve geliştirmesi için endüstri standartlarına uygun araçları sağlamalıdır, en geniş kullanım ve aygıt sayısı için içerik üretmelidir.
7. Web sayfası geliştirme ve yayınlama yazılımı, Web Grafikleri Oluşturma Yazılımı, Resim İşleme Yazılımı, Video ve Ses düzenleme yazılımı, Mobil Platformlar için uygulama geliştirebilme özelliği olan yazılımlar, Vektör Tabanlı Çizim ve İllüstrasyon yazılımı gibi standart endüstri araçları ile anlamlı entegrasyon sağlamalıdır.

8. Tüm araçlar arasında entegre iş akışlarını desteklemelidir.
9. Mac ve/veya Windows makinelerini kullanabilen tasarımcılar ve geliştiriciler için en yaygın sunucu teknolojileri ve işletim sistemleri için geliştirim yapmayı mümkün hale getirmelidir.
10. Görsel bir düzenleme deneyimi isteyen web profesyonelleri için güçlü araçlar içermelidir.
11. Kapsamlı ve cazip etkileşim medyası oluşturmak için olgun üretimi ispatlanmış iş akışları sağlamalıdır. Çözüm zengin internet uygulamaları oluşturma becerisini de kapsamalıdır.
  - ActionScript ve JavaScript gibi mevcut web programlama bilgisi ve kodlama becerilerinden yararlanılabilmelidir.
  - Web'e ve masaüstüne kolayca genişletebilmeli ve bağlanabilmelidir.
  - Sunucu teknolojileri ve platformları seçenekleri sağlamalıdır.
  - Üretilen çözümler Mac ve Windows'ta çalışmalı ve Windows dışındaki işletim sistemlerinde de (Linux gibi) çalışan çeşitli sunucu teknolojilerini (PHP, JSP, JQuery ve diğer çok kullanılan sunucu ve internet uygulaması geliştirme yazılımları vs.) desteklemelidir.
  - Web profesyonelleri arasında endüstri genelindeki kabullere uygun olmalıdır.
12. Teklif sahipleri, teklif edilen paketler tarafından desteklenen platformları göstereceklerdir.
13. Çözüm en son teknolojileri ve standartları kapsamalıdır:
  - Yeni teknolojilere ve standartlara uygun olmalıdır.
  - HTML, CSS, CSS3 ve HTML5 ile tasarım yapmalıdır.
  - XHTML, XML, ASP, ASP.NET, JSP, PHP, JQuery ve ve diğer çok kullanılan sunucu ve internet uygulaması geliştirme yazılımları gibi gelişim teknolojileri ile entegre olmalıdır.
  - Farklı görüntüleyiciler ve işletim sistemleri için içeriği test etmeli ve yeni internet protokolü versiyon 6 için destek sağlamalıdır. (IPv6)
  - Kasetless video prodüksiyon için DV, HDV, RED, RED R3D, DPX, Sony XDCAM, XDCAM 50, HD, HD50, JVC ProHD, AVCCAM, DPX, Canon XF, Cinema EOS 300, XDCAM EX ve XDCAM HD, Panasonic P2, DVCPRO HD, AVCHD, ve AVC-Intra formatlarını desteklemelidir.
  - Canon 5D Mark II ve 7D; Nikon D90, D300s, ve D3000; ve diğerleri gibi DSLR fotoğraf makinelerindeki videoları düzenleyebilmelidir.
  - Üretilen tasarım, video vb. içeriklerde metadata bilgisini kullanabilmeli ve metadatayı kolayca düzenleyebilmeye imkan vermelidir.
  - Yazılımlar DVD'ler, Blu-Ray diskler ve aranabilir web DVD'leri oluşturabilmelidir.
  - Üretilen içerikleri cep telefonları ve diğer cihazlar için ön izleme ve test yapabilmelidir.
  - Video işleme sırasında bir yazılımdan diğerine geçiş sırasında render (işleme) gerektirmemelidir.
14. Çözüm cazip interaktifliği desteklemelidir.
  - Projeleri zengin interaktivite içermelidir.
  - Web sayfası elemanlarında, duraksız interaktif yayınlarda veya bir interaktif çok kullanıcı iş birliği uygulamasında Ajax interaktifliği olsun veya olmasın yazılım web

üzerinde interaktif vizyonları hazırlamak ve kullanmak için gerekli tüm araçları sağlamalıdır.

15. MP4 Video: Çözüm, kapsamlı video desteği ile akan ve aşamalı MP4 Video oluşturabilmeli ve düzenleyebilmelidir.
16. Aşamalı ve duraksız MP4 Video
  - Çözüm Adobe HTML 5 Player üzerinden oynatım için akan ve aşamalı indirilen MP4 içeriğini oluşturma ve düzenleme becerisi sağlamalıdır.
  - Kapsamlı video oluşturma ve düzenleme araçları, bağımsız video kodlayıcısı, alfa kanalı desteği, yüksek kaliteli video kod çözücüsü, gömülü yardım noktaları, video alma desteği, Quicktime alma, alt yazı desteği içermelidir.
  - ActionScript gibi yüksek performanslı, nesne yönelimli programlama dili olmalıdır.
  - Zengin dil kullanma, API, kütüphaneler, ve kapsamlı topluluk destek servisleri kullanarak özelleştirmelidir.
17. Güvenilirlik ve İnovasyon
  - Çözüm interaktif görüntü eklenmesi, CSS ve CSS3'e geçiş, erişilebilirlik kurallarına uygunluk, IPv6 dönüşümü için hazırlanma veya mobil içerikle tecrübe gerçekleştirme sağlanmalıdır.
18. Yazılımlar belirlenecek platform için uygun işletim sisteminin kurulu olduğu her bilgisayarda ayrı ayrı kurulabilmeli ve çalıştırılabilmelidir.
19. İçerik ve uygulama geliştirme faaliyetlerinde yazılımların nasıl kullanılacağı hakkında bilgi içeren Türkçe Yardım kılavuzu sağlanmalıdır ve PDF veya kitapçık olarak en az 100 sayfadan oluşmalıdır.
20. Ürünün kendi veya versiyonları piyasada en az 1 yıldır ticari olarak mevcut olmalıdır.
21. Teknik destek amacıyla, kullanıcıların mesai saatleri içinde (08.00-18.00) yazılımla ilgili yaşadıkları problemler için arayabilecekleri ücretsiz çağrı merkezi 2 yıl boyunca sağlanmalıdır.

### **Web sayfası geliştirme ve yayınlama yazılımı [DREAMWEAVER]**

1. Web tabanlı içerikler geliştirme yazılımı, statik ve/veya dinamik web sayfası tasarlama, düzenleme ve geliştirme özelliklerine sahip olmalıdır.
2. Yerel bilgisayar ağlarında (LAN) ve internette kullanılacak web tabanlı interaktif multimedya web sayfası yayınlama yazılımı ile hazırlanabilmelidir.
3. Web sayfası geliştirme için kod yazma, görsel yazılım menülerini kullanma ve fareyle sürükleyip bırak yöntemlerini sağlamalıdır
4. HTML, HTML5, XHTML, ActionScript, CSS, CSS3, JavaScript, JQuery, XML, ASP JavaScript, ASP VBScript, ASP.NET, ColdFusion, JSP, PHP, Java, Text, VB, VBScript , WML programlama ve etiketleme dillerinde geliştirme ve düzenleme destekleri sağlamalıdır. PHP, JSP, ColdFusion kullanılmalıdır. (ASP ve ASP.NET1.0'a ek olarak)
5. Yazılım şunları sağlamalıdır.
  - PHP, ColdFusion ve JSP gibi popüler sunucu modellerini desteklemelidir.
  - Ajax için çerçeve sağlamalı, tasarımcı dostu olmalı
  - PHP, ColdFusion ve JSP gibi popüler sunucu modellerini desteklemelidir.

- Ajax için çerçeve sağlamalı, tasarımcı dostu olmalı ve kullanabilmek için herhangi bir sunucu tarafı dili ve geliştirici dilini bilmeyi gerektirmemelidir.
  - Endüstri standardı araçlarla önemli entegrasyon sağlamalıdır, örneğin sürükle ve bırakla alan ekleme ve interaktiflik gibi.
  - Resim, animasyon, ses, film, metin, buton, menü, vs. gibi yazarlık platformunun diğer yazılımında kullanılmış elemanları kullanarak web sayfası yayınlama özelliği sağlamalıdır
6. Yazılım güncellenme özelliğine sahip web sitesi oluşturmaya izin veren ve kontrol eden becerilere sahip olmalıdır.
  7. Hızlı prototip hazırlama: Çözüm özelleştirilebilir özelliklere sahip yeniden yapılmış grafiksel sembollerden oluşan ortak arşivi desteklemelidir. Bu tasarımlar uygulamalar arasında taşınabilmeli ve genişletilebilir bir API'ı desteklemelidir.
  8. Görüntüleyici ve platform uyumluluğu: Üretilen içeriğin işletim sistemleri, görüntüleyiciler ve platformlar arasında tutarlı olmasını sağlamalıdır.
  9. Uygulama ayrıca bireylerin veya çalışma gruplarının web sitelerine ve bloglara kontrollü, izin tabanlı uygulamadan veya standart masaüstü uygulamalar içinde içeriği kolayca ve çabukça hazırlamaları ve yayınlamaları imkanını vermelidir.
  10. Çözüm web tasarımı ve geliştirme uygulamalarını kolayca uygulamalıdır. CSS ve CSS3 düzen ve görselleştirme araçları ile tutarlı CSS ve CSS3 tabanlı tasarımlar oluşturmalıdır. Kullanıcılar bir XML girdisini bir web sayfasına sürükleyip bırakabilmelidirler.
  11. Yazılım daha sonraki web teknolojileri nesilleri için hazır olmalıdır.

### **Resim İşleme Yazılımı [PHOTOSHOP]**

1. Biteslem ve vektör tabanlı resimler üzerinde çalışma, düzenleme ve uygun formatlarda optimizasyon (renk, çözünürlük, boy ayarı, vs) sağlama özelliğine sahip olmalıdır.
2. Fotoğraf arızalarını düzeltme özelliğine sahip olmalıdır.
3. Vektörel çizimlerde çalışma ve vektörel cisimlere filtrelerin ve etkilerin uygulanması özelliğine sahip olmalıdır.
4. PSD, PDD, DCM, DC3, RAW, EPS, SCT, PNG, BMP, GIF, TIFF, JPG, JPEG, CIN, formatlarında resim dosyalarını açmalı ve bu formatlar arasında dönüşüme izin vermelidir.
5. Resim özelliklerini değiştirebilmelidir (piksel, dpi, boyutlar, vb.)
6. Kullanıcı kolaylıkla zengin 3D içeriğini 2D kompozitlere çevirebilmeli ve bunlarla birleştirebilmelidir — hatta 3D modellerdeki mevcut dokuları düzenleyebilmeli ve sonuçları hemen görebilmeli. Uygulama, 3DS, OBJ, U3D, KMZ, ve COLLADA gibi genel 3D değişim formatlarını desteklemeli; böylece çoğu 3D model alınabilmeli, izlenebilmeli ve bunlarla etkileşim sağlanabilmelidir.
7. Görüntü ölçme ve sayma araçları ile kapsamlı görüntü analizi, MATLAB entegrasyonu ve DICOM dosya desteği olmalıdır.
8. DICOM görüntülerini izlemeyi, düzeltmeyi, yorumlamayı desteklemelidir. Ayrıca MATLAB algoritmalarını görselleştirebilmelidir.
9. Gelişmiş düzenleme (kompozitleme) için çoklu katmanları otomatik olarak hizalamak ve karıştırmak için araçlar sağlamalı, tek araç darbesiyle resimde seçim gerçekleştirebilmelidir.

10. 32-bit HDR görüntüleri oluşturmalı, düzenleyebilmeli ve birden fazla sayıdaki poz, en derin gölgelerden en parlak ışıklara kadar tüm görüntüyü koruyan 32-bit'lik tek görüntü içinde birleştirebilmelidir.
11. Görüntüleri ayarlama olanağı sağlayan araçlarla görüntülerden nicel bilgiler elde etmeli, doğru ölçümler yapmalı ve spreadsheet programlarına veri (histogram verisi dahil) gönderebilmelidir.
12. Çeşitli görevlerin otomatikleştirilmesi için script oluşturmayı desteklemeli ve genel görevler için hazır script'ler sunmalıdır.
13. Plug-in teknolojisiyle yazılıma ek resim işleme özellikleri ve filtreler eklenebilmelidir.
14. Yazılım katmanları, video katmanlarını ve 3 boyutlu katmanlarla çalışmayı desteklemelidir.

### **Vektörel Grafik ve Animasyon Hazırlık Yazılımı [ANIMATE CC]**

1. Profesyonel düzeyde etkileşimli vektörel animasyonları profesyonel düzeyde oluşturma ve bu animasyonları web için uygun formatta kaydetme özelliğine sahip olmalıdır
2. AVI, MPEG, WMV, FLV video formatlarını alabilmelidir.
3. Yazılımda hazırlanan animasyonların oynatıcısı internetten otomatik olarak indirilebilmeli ve bilgisayara yüklenebilmelidir. Oynatıcı, İnternet'e bağlı bilgisayarların yüzde 90'ında var olmalı ve oynatıcı indirme ihtiyacı son derece düşük olmalıdır.
4. Vektör ve Bitmap tabanlı cisimlerin animasyonunu yapabilmeli, hareketleri kontrol edebilmeli ve video dosyalarını oynatabilmelidir.
5. Filtreleri ve efektleri Vektör ve Bitmap tabanlı cisimlere uygulayabilmelidir.
6. Hazırlanan animasyon veya simülasyonları farklı dosya formatlarına gönderebilmelidir. (gif, MP4, exe, avi, vs).
7. Katmanlarını ve zaman çubuğunu kullanarak animasyonların oluşturulmasına imkan vermelidir.
8. Renk sayımı, sıkıştırma, dosya boyutu ve daha fazlası ile birlikte HTML, MP4, GIF veya JPEG tayin edilmesine olanak tanıyan kapsamlı bir mobil için kaydetme özelliğine sahip olmalıdır.
9. Sembollerle tasarım yaparak dosya boyutlarını küçük tutarken, kolaylıkla zengin, tekrarlayan web grafikleri yaratabilmelidir.

### **PDF Oluşturma/Geliştirme Yazılımı [ACROBAT PRO]**

1. PDF uygulaması tüm çözüme entegre edilmelidir
2. Çıktı alınabilen tüm uygulamalardan PDF dosyası oluşturabilmelidir.
3. Çözümdeki tüm ürünlerle "Tek Tuş" entegrasyonu ve standart Office araçları uyumluluğu olmalıdır.

4. Motor, tüm web sitesini, tek bir sayfayı veya sayfanın bir kısmını PDF'e dönüştürme özelliğine sahip olmalıdır.
5. Belgeleri PDF olarak tarayabilmeli ve Türkçe dahil birçok dilde optik karakter tanımlama (OCR) ile metni otomatik olarak tanıyabilmelidir.
6. Belgeleri, tabloları, sunumları, e-postaları, web sayfalarını, formları, CAD çizimlerini ve diyagramları tek PDF belgesi halinde birleştirebilmelidir.
7. Birden fazla dosyayı, orijinal PDF dosyalarının güvenliğini ve dijital imzalarını koruyan, arama yapılabilen bir PDF saklayıcıda birleştirme olanağı sunmalıdır.
8. Orijinal formatındaki dosyaların PDF belgelerine eklenebilme özelliğine sahip olmalıdır.
9. Kullanıcı; multimedia, ses dosyaları ve grafikler ekleyebilmelidir.
10. Pdf çözümü; çevrimiçi toplantılar veya e-postalar aracılığıyla belgeleri çevrimiçi olarak izleme olanağı sunmalıdır. Belirli bir izleme aracı kullanarak geri bildirim izleyebilmelidir.
11. Farklılıkları görmek için iki PDF slaydını karşılaştırabilmelidir.
12. Şifre ve 128-bit RC4 veya Gelişmiş Şifreleme Standardı (AES) kullanarak belgeleri korumak ve PDF dosyalarını yazdırma, kopyalama ve değiştirme işlemlerinde kısıtlama uygulamak mümkün olmalıdır.
13. Oluşturulan dosyaları PDF'ye çevirdikten sonra da, meta-veriler (metadata), notlar, ekler, form alanları, katmanlar ve yer imleri dahil olmak üzere gizli bilgileri bulmak ve gerekirse bunları silmek mümkün olmalıdır.
14. Belirli metin veya resimler gibi hassas bilgileri belgeden daimi olarak silmek mümkün olmalıdır.
15. PDF aracı, sabit PDF belgelerindeki form alanlarını otomatik olarak tanımalı ve interaktif alanlara dönüştürebilmelidir.
16. PDF oluşturma yazılımı, Windows ve Apple MAC'ı desteklemelidir.
17. PDF/A ve PDF/x dosyaları oluşturmak mümkün olmalıdır. Yazılım, değişik formatlarda dosyaları (çizim, e-mail, tablo, ses, video, 3D kompozitler ve haritalar) tek bir PDF portfolyosu içinde toplayabilmelidir.
18. PDF haritalarda arama, ölçümleme ve işaretleme yapılabilirdir. İmleç her hangi bir yerdeyken, noktanın koordinatları görüntülenebilmelidir.
19. Birden fazla PDF dosyasının içeriği resimlere, içeriğe veya renklere göre karşılaştırılabilir.

### **Vektör Tabanlı Çizim ve İllüstrasyon Aracı [ILLUSTRATOR]**

1. Vektörel resim ve illüstrasyonların yaratılmasını ve düzenlenmesini sağlamalıdır.
2. Bir çalışmadaki tüm renkleri birden değiştirmeyi ve sonuçların önizlemesini anında görmeyi sağlayan gelişmiş renk becerileri sağlamalıdır.
3. Renkleri, renk tonlarını veya uyumlu renk kombinasyonlarını seçmek için bir renk kılavuzu aracı bulunmalıdır.
4. Fotoğrafların, taramaların veya diğer bitemleşim görüntülerin düzenlenebilir ve ölçeklenebilir vektörel yollara dönüştürülmesine izin vermelidir.
5. Yazarlık platformundaki diğer araçlarla bütünleşik çalışmayı desteklemelidir.

6. Çizimdeki boşlukları otomatik olarak tespit eden ve düzeltten bir araç sunmalı, bu araç bir paletten renk seçimiyle daha hızlı çalışmayı sağlamalıdır.
7. Yazılım OpenType fontları desteklemeli, yazı üzerinde paragraf ve karakter stilleri, üstü çizili, altı çizili, şeffaflık efektleri vb. gelişmiş denetimler sağlamalıdır.
8. Temel nokta denetimleri, kırpma maskeleri, zarf deformasyonları için araçlar bulunmalıdır.
9. Yazılım farklı işler için çalışma alanının yeniden düzenlenmesini sağlamak üzere çalışma alanlarının özelleştirilebilmesine izin vermelidir. Kullanıcı çalışma alanlarını kaydedilebilmeli ve yeniden yükleyebilmeli, paylaşabilmeli ve hazır çalışma alanları arasında seçim yapabilmelidir.
10. Yazılım doğrudan PDF kaydedebilme becerisine sahip olmalıdır.
11. Web ve taşınabilir aygıtlar için geliştirme ve özizleme araçları sunmalıdır.
12. Burada belirtilen dosya formatlarını alabilmelidir: AI, AIT, bmp, cdr, cgm, doc, DOCX, DIB, dwg, dxf, emf, eps, EPSF, fh7, FH8, FH9, FH10, FH11, FT11, gif, jpg, jpe, JPF, JPX, J2K, J2C, JPC, pcd, pcx, pct, pdd, pdf, pic, psd, png, ps, pxr, RLE, rtf, svg, SVGZ, tga, txt, tif, wmf.

### **Çok sayfalı Mizanpaj Oluşturma aracı [INDESIGN]**

1. Broşürler ve el ilanları, gazeteler, dergiler, pano reklamları, ambalajlar, web siteleri, tişörtler ve posterler için görsel öğeler üretilebilmelidir.
2. Baskı için hazırlanan yayın, tasarım veya sunumları orijinal belge üzerinden web siteleri gibi ortamlara dijital yayın olarak dönüştürebilmelidir.
3. Yazılım belgeleri baskı, çevrimiçi veya mobil aygıtlarda yayınlanabilecek uygun formatlara çıkış alabilmelidir.
4. Animasyon, ses ve videoyla tamamlanmış etkileyici etkileşimli belgeler video veya ses içeren etkileşimli PDF belgeleri ve basılı yayın için gelişmiş mizanpajlar oluşturabilmelidir.
5. Sektörün önde gelen resim işleme ve vektör tabanlı tasarım yazılımları ile tam entegrasyon sahibi olmalıdır.
6. Tek bir dosyaya farklı dosya boyutları dahil etme özelliği, standartlaştırılmış nesne seçme ve düzenleme, akıllı kılavuzlar, hızlı tablo oluşturma ve daha az tıklatmayla birden çok dosya yerleştirme gibi özellikler sayesinde kullanıcıların işlerini kolaylaştırarak verimli çalışmaya imkan vermelidir.
7. Belgeye yüklü fontlar, arka planda PDF dışı aktarma, canlı ön kontrol, JDF teknolojisi ve ekran kontrolleri sayesinde güvenilir ve hatasız belgeler oluşturmalıdır.
8. Yinelenen işlerde harcanan zamanı azaltmak için güçlü otomatikleştirilmiş iş akışları oluşturmaya ve standart tabanlı XML özellikleri, metin ve görüntülerle sayfaları otomatik olarak tasarlamaya imkan vermelidir.
9. Kullanıcılar metin değişikliklerini orijinal belgede takip edebilmeli, kabul ederek veya reddederek nihai belgeye daha hızlı bir şekilde ulaşabilmelidir.
10. Hazırlanan belgedeki animasyon, video ve sesleri koruyarak sayfa tasarımını ve metin mizanpajını aslına en uygun bir şekilde HTML, MP4 gibi yaygın web formatlarına dönüştürebilmelidir.
11. e-kitapları endüstri standardı EPUB dosyalarına dışı aktarabilmelidir.

12. Görüntü meta verilerinden (metadata bilgilerinden) otomatik olarak statik veya canlı resim yazıları oluşturabilmelidir.

### **Video Kurgu Yazılımı [PREMIERE PRO]**

1. DV, HDV, RED, RED R3D, DPX, Sony XDCAM, XDCAM 50, HD, HD50, JVC ProHD, AVCCAM, DPX, Canon XF, Cinema EOS 300, XDCAM EX ve XDCAM HD, Panasonic P2, DVCPRO HD, AVCHD, ve AVC-Intra, ek olarak Canon and Nikon DSLR kameraların ürettiği herhangi bir ses, resim veya video formatı ile hiçbir transcoding (dönüştürme) işlemi yapmadan direkt olarak düzenleme yapabilmelidir.
2. Videolar üzerinde ses ve görüntü efektleri, renk düzeltme (color correction) işlemleri yapabilmelidir.
3. 64 bit sistem desteği ile 4K ve üzeri çözünürlüklerde bile render yapmadan önizleme yapabilmelidir
4. Birçok farklı iş akışındaki platformalara entegre çalışabilmelidir.
5. Prodüksiyon öncesinden başlayarak, sırası ve sonrasında da meta verileri (metadata) kullanılabilir durumda olmalıdır.
6. Canon 5D Mark II ve 7D; Nikon D90, D300s, and D3000; ve diğerleri gibi video kayıt da yapabilen dijital fotoğraf makinalarına tam destek vermelidir.

### **Hareketli Grafik ve Görsel Efekt yazılımı [AFTER EFFECTS]**

1. Durağan resimler ve grafikler, metinler, sesler ile 2B ve 3B uzayda animasyon yapabilmelidir.
2. 64-bit sistem desteği ile daha fazla süre RAM önizlemeye imkan vermelidir.
3. Endüstri standardı resim işleme ve vektör tabanlı grafik çizim yazılımlarının ürettiği orijinal dosyaların tüm özelliklerini tam olarak desteklemelidir.
4. Video kurgu programları ile tam uyumlu çalışarak, herhangi bir render işlemine ihtiyaç duymadan belirli bir sahneye efekt, renk düzeltme vb. işlemler yapabilmelidir.
5. Metin ve vektör grafikleri kullanarak hareketli animasyon oluşturabilmelidir.
6. Mavi ve yeşil arkaplanlı (greenbox, bluebox) video çekimlerde tek tıklama ile arkaplanı temizleyebilmelidir.
7. Hazır önayarı farklı kombinasyonlarla birleştirerek çok kolay bir şekilde sentetik ve abstrakt animasyonlar oluşturabilmelidir.
8. Web ve mobil cihazlar için video animasyonlar üretebilmeli ve cihazları bilgisayar ortamında gerçekçi bir şekilde test edebilmelidir.
9. Kasesiz kamera desteği ile en yeni ve yüksek kalite Panasonic kameralara (AVC-Intra 50 ve AVC-Intra 100 gibi) destek vermelidir.
10. Animasyon oluştururken anahtar kareleri otomatik olarak atamalıdır.

### **Ses Düzenleme ve Efektlendirme Yazılımı [AUDITION]**

1. Çok kanallı ses kayıt ve düzenleme yapabilmelidir.

2. Video röportajlar sırasında oluşan (cep telefonu, kapı çarpması, vızıltılar vb.) ortam seslerini tek tıklamayla onarabilmelidir.
3. Sesleri analiz ederek görsel grafik şeklinde sunup, ses düzenlemelerini bu grafikler üzerinden yapabilmelidir.
4. Ses efektleri, vokaller, film müziklerini çok kanallı olarak kullanıp birleştirebilmeli ve efektler verebilmedilir.
5. Kurulumundan itibaren 100'den fazla sayıda hazır ve sürükle-bırak şekilde kullanılabilir müzik ve ses efektine sahip olmalıdır.
6. İş akışının gerektirdiği diğer yazılımlarla tam entegre olmalıdır.